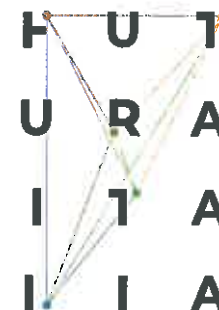




4, 5 e 6 aprile 2019

#FUTURA GENOVA

Teatro Carlo Felice, Palazzo della Borsa,
Piazza Matteotti, Palazzo Ducale,
Giardini Luzzati e centro storico



Giovedì 4 aprile 2019

Teatro Carlo Felice

9.30

Accoglienza e registrazione

10.30 - 12.30

Apertura #FUTURAITALIA

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro

Presentazione #FUTURAGENOVA

Agorà

Palazzo della Borsa - Sala delle Grida

16.15 - 17.45

Future Talk Dialoghi di futuro

Spazi ibridi e infosfera: nuovi scenari per apprendere e insegnare
Guglielmo Trentin - Istituto Tecnologie Didattiche

Videogiochi e apprendimento: un matrimonio difficile?
Donatella Persico - Istituto Tecnologie Didattiche

Programmazione per apprendere nella scuola primaria
Augusto Chiocciarillo - Istituto Tecnologie Didattiche

La natura dell'innovazione digitale nella scuola
Sabrina Panesi - Istituto Tecnologie Didattiche

Terrazza Colombo

12.30 - 18.00

#Green Generation - workshop

Innovazione in agricoltura e sostenibilità

Master Class

Palazzo della Meridiana - Salone del Cambiasso

14.30 - 18.30

Gary Stager Educating for an Uncertain Future

Publisher - Constructing Modern Knowledge Press

Palazzo Tobia Pallavicini - Sala del Bergamasco

14.30 - 16.00

Nina Hoff Insegnare alle nuove generazioni di chef: 3D Food Technology

16.30 - 18.30

Alastair Blyth

Department of Architecture - University of Westminster, London
Esperto OCSE

Teachers Matter

Palazzo della Meridiana - Palazzo Tobia Pallavicini

14.30 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale

Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

STEAM Lab

Accademia Ligustica

14.30 - 17.30

Laboratori per gli studenti del primo e del secondo ciclo sulle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Womest Arena

Teatro Carlo Felice - Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Teach For Womest

Teatro Carlo Felice - Foyer Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per i docenti sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Hack Arena

Palazzo Ducale - Cisterne

14.30 - 19.00

Hackathon degli studenti del secondo ciclo

Finale nazionale

Teach for Hack

Santa Maria di Castello - Loggiato

16.15 - 19.00

Laboratorio di formazione sulla metodologia dell'Hackathon dedicato ai docenti

Orientamenti

Palazzo Ducale - Cortile

12.30 - 19.00

Formazione, edutainment, buone pratiche delle scuole e orientamento per il futuro

Serra Digitale

Largo Pertini

9.00 - 17.00

Buone pratiche e innovazione in agricoltura

Students Matter

Piazza Matteotti

12.00 - 17.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

Digital Circus

Piazza Matteotti

14.30 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Piazza Matteotti

14.30 - 19.00

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Future Lab

Palazzo della Regione - Sala della Trasparenza

14.30 - 19.00

Laboratori di making e tinkering, sistemi per la realtà virtuale e Fab Lab in uno spazio innovativo

Sport Arena

Giardini Luzzati - Campetto

12.30 - 19.00

Soccer & Data Cup

La prima competizione calcistica e analitica della scuola italiana

Digital#Art

Giardini Luzzati

14.30 - 19.00

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Music

Giardini Luzzati

14.30 - 19.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Food

Giardini Luzzati

14.30 - 19.00

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri
Laboratori e show cooking per le scuole

Venerdì 5 aprile 2019

Agorà

Palazzo della Borsa - Sala delle Grida

11.00 - 13.00

Premio Scuola Digitale Finale nazionale
Presentazione di nove progetti regionali finalisti

14.00 - 16.00

Premio Scuola Digitale Finale nazionale
Presentazione di nove progetti regionali finalisti

17.30 - 19.00

Civic Hack Hackathon degli studenti del secondo ciclo
Finale nazionale

21.00 - 22.00

Millennials in movimento
Storie di innovazione e protagonismo della generazione "Futura"

22.30 DJ silent disco e video mapping in Piazza Matteotti

Master Class

Palazzo della Meridiana - Salone del Cambiasso

9.30 - 13.30

Shafina Vohra I giocattoli come strumenti per l'apprendimento: come promuovere impegno, innovazione e creatività nelle lezioni
A Level Psychology teacher - London Design & Engineering UTC

14.30 - 18.30

Gary Stager Teaching Coding and Physical Computing
Publisher - Constructing Modern Knowledge Press

Palazzo Tobia Pallavicini - Sala del Bergamasco

9.30 - 13.30

Nicoletta Di Bias La didattica con il cloud
Dipartimento di Elettronica e Informazione - Politecnico di Milano

14.30 - 18.30

Aldo Torrebruno Strumenti di innovazione didattica: edutainment e digital storytelling
Laboratorio HOC - Politecnico di Milano

Teachers Matter

Palazzo della Meridiana - Palazzo Tobia Pallavicini

9.00 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale
Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

STEAM Lab

Accademia Ligustica

9.00 - 17.30

Laboratori per gli studenti del primo e del secondo ciclo sulle materie STEM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Womest Arena

Teatro Carlo Felice - Sala Paganini

9.00 - 19.00

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Teach For Womest

Teatro Carlo Felice - Foyer Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per i docenti sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Hack Arena

Palazzo Ducale - Cisterne

9.00 - 19.00

Hackathon degli studenti del secondo ciclo
Finale nazionale

Teach for Hack

Santa Maria di Castello - Loggiato

9.00 - 19.00

Laboratorio di formazione sulla metodologia dell'Hackathon dedicato ai docenti

Orientamenti

Palazzo Ducale - Cortile

9.00 - 19.00

Formazione, edutainment, buone pratiche delle scuole e orientamento per il futuro

Serra Digitale

Largo Pertini

9.00 - 19.00

Buone pratiche e innovazione in agricoltura

Students Matter

Piazza Matteotti

9.00 - 17.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

Digital Circus

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Future Lab

Palazzo della Regione - Sala della Trasparenza

9.00 - 19.00

Laboratori di making e tinkering, sistemi per la realtà virtuale e Fab Lab in uno spazio innovativo

Sport Arena

Giardini Luzzati - Campetto

9.00 - 19.00

Soccer & Data Cup
La prima competizione calcistica e analitica della scuola italiana

Digital#Art

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Music

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Food

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri
Laboratori e show cooking per le scuole

Sabato 6 aprile 2019

Agorà

Palazzo della Borsa - Sala delle Grida

11.00 - 12.00

STEAM Lab

Presentazione delle proposte finali e proclamazione degli studenti vincitori

12.00 - 13.00

Soccer & Data Cup - debate session

La prima competizione calcistica e analitica della scuola italiana

16.30

Accoglienza e registrazione

17.00 - 19.00

Chiusura #FUTURAITALIA

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro

Saluti istituzionali

Incontro degli studenti sulla scuola del futuro con l'**Arch. Renzo Piano**

Presentazione delle proposte finaliste delle competizioni nazionali e proclamazione dei vincitori: Civic Hack, Womest, Soccer & Data Cup, Premio Scuola Digitale

Master Class

Palazzo della Meridiana - Salone del Cambiaso

9.00 - 11.00

Graziano Cecchinato Perché agli studenti non piace la scuola e come fargliela piacere

Ricercatore in pedagogia sperimentale dell'Università di Padova

11.30 - 13.30

Serenella Sferza The Massachusetts Institute of Technology - Global teaching programme

Co-Direttore del Massachusetts Institute of Technology Italy Program

Palazzo Tobia Pallavicini - Sala del Consiglio

9.30 - 13.30

Paolo Meriardo Imprenditorialità digitale nella scuola
Professore associato dell'Università degli Studi Roma

Teachers Matter

Palazzo della Meridiana - Palazzo Tobia Pallavicini

9.00 - 12.30

Educazione e orientamento nell'era digitale
Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

STEAM Lab

Accademia Ligustica

9.00 - 12.00

Laboratori per gli studenti del primo e del secondo ciclo sulle materie STEM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Womest Arena

Teatro Carlo Felice - Sala Paganini

9.00 - 16.30

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Teach For Womest

Teatro Carlo Felice - Foyer Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per i docenti sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Hack Arena

Palazzo Ducale - Cisterne

9.00 - 16.30

Hackathon degli studenti del secondo ciclo
Finale nazionale

Teach for Hack

Santa Maria di Castello - Loggiato

9.00 - 16.00

Laboratorio di formazione sulla metodologia dell'Hackathon dedicato ai docenti

Orientamenti

Palazzo Ducale - Cortile

9.00 - 17.30

Formazione, edutainment, buone pratiche delle scuole e orientamento per il futuro

Serra Digitale

Largo Pertini

9.00 - 19.00

Buone pratiche e innovazione in agricoltura

Students Matter

Piazza Matteotti

9.00 - 13.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

14.00 - 16.00

Finale della Caccia al tesoro digitale

Digital Circus

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Future Lab

Palazzo della Regione - Sala della Trasparenza

9.00 - 19.00

Laboratori di making e tinkering, sistemi per la realtà virtuale e Fab Lab in uno spazio innovativo

Digital#Art

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Music

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Food

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri
Laboratori e show cooking per le scuole



Cisterne di Palazzo Ducale

Hack Arena

Hackathon degli studenti del secondo ciclo
Finale nazionale

Cortile di Palazzo Ducale

Orientamenti

Formazione, edutainment, buone
pratiche delle scuole e orientamento
per il futuro

Piazza Matteotti

Students Matter

Laboratori per le scuole del primo ciclo
attraverso esperienze di coding, robotica,
making e intelligenza artificiale

Digital Circus

Laboratori ed esperienze digitali
su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Area espositiva diffusa dedicata alle
innovazioni, esperienze e buone pratiche
della scuola digitale

Chiostro di Santa Maria di Castello

Teach for Hack

Laboratorio di formazione sulla metodologia
dell'Hackathon dedicato ai docenti

Campetto

Sport Arena

Soccer & Data Cup
La prima competizione calcistica
e analitica della scuola italiana

Palazzo della Meridiana
Palazzo Tobia Pallavicini

Teachers Matter

Educazione e orientamento
nell'era digitale workshop
formativi per docenti

Accoglienza e registrazione

Docenti e formatori

Teatro Carlo Felice

Apertura
#FUTURAGENOVA#PNSD

Womest Arena

Laboratorio di futuro per le studentesse
del secondo ciclo sulle STEM
e sulle città del futuro

Teach for Womest

Laboratorio di futuro per i docenti
sulle STEM e sulle città del futuro

Serra Digitale

Buone pratiche e innovazione
in agricoltura

Largo Pertini

Accoglienza e registrazione

Docenti, studenti e formatori

Accademia Ligustica

STEAM Lab

STEAM Scienze, Tecnologia,
Ingegneria, Arte e Matematica

Sala delle Grida

Palazzo della Borsa

Agorà

Incontri istituzionali, conferenze, testimonial
Cerimonia di chiusura

Giardini Luzzati

Digital#Art

Arte, creatività digitale
ed esperienze delle scuole

Digital#music

Laboratori di musica digitale
ed esperienze delle scuole

Digital#food

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri
Laboratori e show cooking per le scuole

Terrazza Colombo

Green Generation

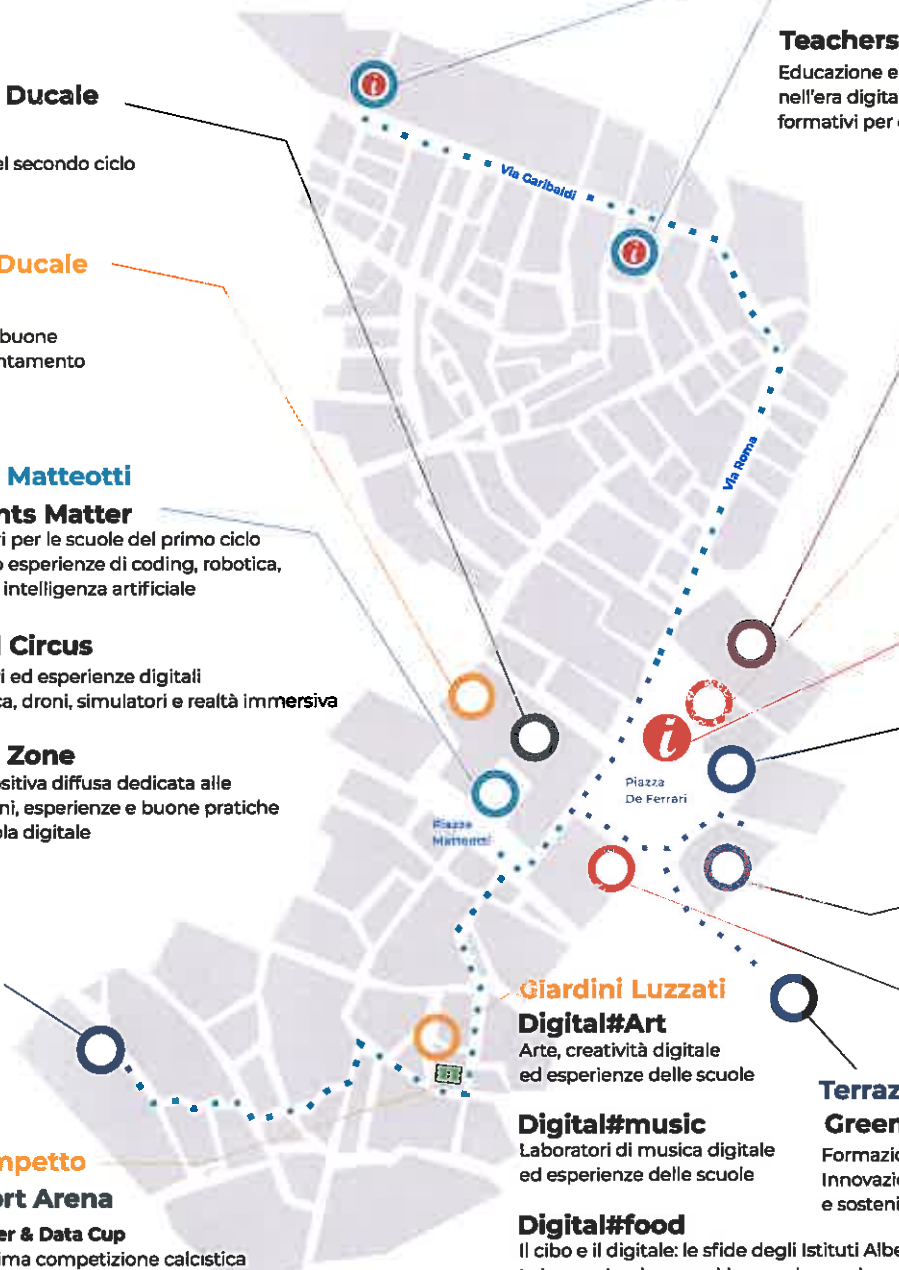
Formazione e aggiornamento
Innovazione in agricoltura
e sostenibilità

Sala della Trasparenza

Palazzo della Regione

Future Lab

Laboratori di making e tinkering,
sistemi per la realtà virtuale
e Fab Lab in uno spazio innovativo



F U T
U R A
I T A
I I A



www.istruzione.it/scuola_digitale/futura.shtml



4, 5 e 6 aprile 2019

#FUTURA GENOVA

Teatro Carlo Felice, Palazzo della Borsa,
Piazza Matteotti, Palazzo Ducale,
Giardini Luzzati e centro storico



Giovedì 4 aprile 2019

Teatro Carlo Felice

9.30

Accoglienza e registrazione

10.30 - 12.30

Apertura #FUTURAITALIA

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro

Presentazione #FUTURAGENOVA

Agorà

Palazzo della Borsa - Sala delle Grida

16.15 - 17.45

Future Talk Dialoghi di futuro

Spazi ibridi e infosfera: nuovi scenari per apprendere e insegnare
Guglielmo Trentin - Istituto Tecnologie Didattiche

Videogiochi e apprendimento: un matrimonio difficile?
Donatella Persico - Istituto Tecnologie Didattiche

Programmazione per apprendere nella scuola primaria
Augusto Chiocciariello - Istituto Tecnologie Didattiche

La natura dell'innovazione digitale nella scuola
Sabrina Panesi - Istituto Tecnologie Didattiche

Terrazza Colombo

12.30 - 18.00

#Green Generation - workshop

Innovazione in agricoltura e sostenibilità

Master Class

Palazzo della Meridiana - Salone del Cambiasso

14.30 - 18.30

Gary Stager Educating for an Uncertain Future

Publisher - Constructing Modern Knowledge Press

Palazzo Tobia Pallavicini - Sala del Bergamasco

14.30 - 16.00

Nina Hoff Insegnare alle nuove generazioni di chef: 3D Food Technology

16.30 - 18.30

Alastair Blyth

Department of Architecture - University of Westminster, London
Esperto OCSE

Teachers Matter

Palazzo della Meridiana - Palazzo Tobia Pallavicini

14.30 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale

Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

STEAM Lab

Accademia Ligustica

14.30 - 17.30

Laboratori per gli studenti del primo e del secondo ciclo sulle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Womest Arena

Teatro Carlo Felice - Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Teach For Womest

Teatro Carlo Felice - Foyer Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per i docenti sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Hack Arena

Palazzo Ducale - Cisterne

14.30 - 19.00

Hackathon degli studenti del secondo ciclo
Finale nazionale

Teach for Hack

Santa Maria di Castello - Loggiato

16.15 - 19.00

Laboratorio di formazione sulla metodologia dell'Hackathon dedicato ai docenti

Orientamenti

Palazzo Ducale - Cortile

12.30 - 19.00

Formazione, edutainment, buone pratiche delle scuole e orientamento per il futuro

Serra Digitale

Largo Pertini

9.00 - 17.00

Buone pratiche e innovazione in agricoltura

Students Matter

Piazza Matteotti

12.00 - 17.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

Digital Circus

Piazza Matteotti

14.30 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Piazza Matteotti

14.30 - 19.00

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Future Lab

Palazzo della Regione - Sala della Trasparenza

14.30 - 19.00

Laboratori di making e tinkering, sistemi per la realtà virtuale e Fab Lab in uno spazio innovativo

Sport Arena

Giardini Luzzati - Campetto

12.30 - 19.00

Soccer & Data Cup

La prima competizione calcistica e analitica della scuola italiana

Digital#Art

Giardini Luzzati

14.30 - 19.00

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Music

Giardini Luzzati

14.30 - 19.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Food

Giardini Luzzati

14.30 - 19.00

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri
Laboratori e show cooking per le scuole

Venerdì 5 aprile 2019

Agorà

Palazzo della Borsa - Sala delle Grida

11.00 - 13.00

Premio Scuola Digitale Finale nazionale
Presentazione di nove progetti regionali finalisti

14.00 - 16.00

Premio Scuola Digitale Finale nazionale
Presentazione di nove progetti regionali finalisti

17.30 - 19.00

Civic Hack Hackathon degli studenti del secondo ciclo
Finale nazionale

21.00 - 22.00

Millennials in movimento
Storie di innovazione e protagonismo della generazione "Futura"

22.30 DJ silent disco e video mapping in Piazza Matteotti

Master Class

Palazzo della Meridiana - Salone del Cambiaso

9.30 - 13.30

Shafina Vohra I giocattoli come strumenti per l'apprendimento: come promuovere impegno, innovazione e creatività nelle lezioni
A Level Psychology teacher - London Design & Engineering UTC

14.30 - 18.30

Gary Stager Teaching Coding and Physical Computing
Publisher - Constructing Modern Knowledge Press

Palazzo Tobia Pallavicini - Sala del Bergamasco

9.30 - 13.30

Nicoletta Di Blas La didattica con il cloud
Dipartimento di Elettronica e Informazione - Politecnico di Milano

14.30 - 18.30

Aldo Torrebruno Strumenti di innovazione didattica: edutainment e digital storytelling
Laboratorio HOC - Politecnico di Milano

Teachers Matter

Palazzo della Meridiana - Palazzo Tobia Pallavicini

9.00 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale
Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

STEAM Lab

Accademia Ligustica

9.00 - 17.30

Laboratori per gli studenti del primo e del secondo ciclo sulle materie STEM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Womest Arena

Teatro Carlo Felice - Sala Paganini

9.00 - 19.00

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Teach For Womest

Teatro Carlo Felice - Foyer Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per i docenti sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Hack Arena

Palazzo Ducale - Cisterne

9.00 - 19.00

Hackathon degli studenti del secondo ciclo
Finale nazionale

Teach for Hack

Santa Maria di Castello - Loggiato

9.00 - 19.00

Laboratorio di formazione sulla metodologia dell'Hackathon dedicato ai docenti

Orientamenti

Palazzo Ducale - Cortile

9.00 - 19.00

Formazione, edutainment, buone pratiche delle scuole e orientamento per il futuro

Serra Digitale

Largo Pertini

9.00 - 19.00

Buone pratiche e innovazione in agricoltura

Students Matter

Piazza Matteotti

9.00 - 17.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

Digital Circus

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Future Lab

Palazzo della Regione - Sala della Trasparenza

9.00 - 19.00

Laboratori di making e tinkering, sistemi per la realtà virtuale e Fab Lab in uno spazio innovativo

Sport Arena

Giardini Luzzati - Campetto

9.00 - 19.00

Soccer & Data Cup
La prima competizione calcistica e analitica della scuola italiana

Digital#Art

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Music

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Food

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri
Laboratori e show cooking per le scuole

Sabato 6 aprile 2019

Agorà

Palazzo della Borsa - Sala delle Grida

11.00 - 12.00

STEAM Lab

Presentazione delle proposte finali e proclamazione degli studenti vincitori

12.00 - 13.00

Soccer & Data Cup - debate session

La prima competizione calcistica e analitica della scuola italiana

16.30

Accoglienza e registrazione

17.00 - 19.00

Chiusura #FUTURAITALIA

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro

Saluti istituzionali

Incontro degli studenti sulla scuola del futuro con l'**Arch. Renzo Piano**

Presentazione delle proposte finaliste delle competizioni nazionali e proclamazione dei vincitori: Civic Hack, Womest, Soccer & Data Cup, Premio Scuola Digitale

Master Class

Palazzo della Meridiana - Salone del Cambiaso

9.00 - 11.00

Graziano Cecchinato Perché agli studenti non piace la scuola e come fargliela piacere

Ricercatore in pedagogia sperimentale dell'Università di Padova

11.30 - 13.30

Serenella Sferza The Massachusetts Institute of Technology - Global teaching programme

Co-Direttore del Massachusetts Institute of Technology Italy Program

Palazzo Tobia Pallavicini - Sala del Consiglio

9.30 - 13.30

Paolo Meriardo Imprenditorialità digitale nella scuola
Professore associato dell'Università degli Studi Roma

Teachers Matter

Palazzo della Meridiana - Palazzo Tobia Pallavicini

9.00 - 12.30

Educazione e orientamento nell'era digitale
Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

STEAM Lab

Accademia Ligustica

9.00 - 12.00

Laboratori per gli studenti del primo e del secondo ciclo sulle materie STEM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Womest Arena

Teatro Carlo Felice - Sala Paganini

9.00 - 16.30

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Teach For Womest

Teatro Carlo Felice - Foyer Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per i docenti sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Hack Arena

Palazzo Ducale - Cisterne

9.00 - 16.30

Hackathon degli studenti del secondo ciclo
Finale nazionale

Teach for Hack

Santa Maria di Castello - Loggiato

9.00 - 16.00

Laboratorio di formazione sulla metodologia dell'Hackathon dedicato ai docenti

Orientamenti

Palazzo Ducale - Cortile

9.00 - 17.30

Formazione, edutainment, buone pratiche delle scuole e orientamento per il futuro

Serra Digitale

Largo Pertini

9.00 - 19.00

Buone pratiche e innovazione in agricoltura

Students Matter

Piazza Matteotti

9.00 - 13.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

14.00 - 16.00

Finale della Caccia al tesoro digitale

Digital Circus

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Future Lab

Palazzo della Regione - Sala della Trasparenza

9.00 - 19.00

Laboratori di making e tinkering, sistemi per la realtà virtuale e Fab Lab in uno spazio innovativo

Digital#Art

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Music

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Food

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri
Laboratori e show cooking per le scuole



Cisterne di Palazzo Ducale

Hack Arena

Hackathon degli studenti del secondo ciclo
Finale nazionale

Cortile di Palazzo Ducale

Orientamenti

Formazione, edutainment, buone
pratiche delle scuole e orientamento
per il futuro

Piazza Matteotti

Students Matter

Laboratori per le scuole del primo ciclo
attraverso esperienze di coding, robotica,
making e intelligenza artificiale

Digital Circus

Laboratori ed esperienze digitali
su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Area espositiva diffusa dedicata alle
innovazioni, esperienze e buone pratiche
della scuola digitale

Chiostro di Santa Maria di Castello

Teach for Hack

Laboratorio di formazione sulla metodologia
dell'Hackathon dedicato ai docenti

Campetto

Sport Arena

Soccer & Data Cup
La prima competizione calcistica
e analitica della scuola italiana

Palazzo della Meridiana

Palazzo Tobia Pallavicini

Teachers Matter

Educazione e orientamento
nell'era digitale workshop
formativi per docenti

Accoglienza e registrazione

Docenti e formatori

Teatro Carlo Felice

Apertura
#FUTURAGENOVA#PNSD

Womest Arena

Laboratorio di futuro per le studentesse
del secondo ciclo sulle STEM
e sulle città del futuro

Teach for Womest

Laboratorio di futuro per i docenti
sulle STEM e sulle città del futuro

Serra Digitale

Buone pratiche e innovazione
in agricoltura

Largo Pertini

Accoglienza e registrazione

Docenti, studenti e formatori

Accademia Ligustica

STEAM Lab

STEAM Scienze, Tecnologia,
Ingegneria, Arte e Matematica

Sala delle Grida

Palazzo della Borsa

Agorà

Incontri istituzionali, conferenze, testimonial
Cerimonia di chiusura

Giardini Luzzati

Digital#Art

Arte, creatività digitale
ed esperienze delle scuole

Digital#music

Laboratori di musica digitale
ed esperienze delle scuole

Digital#food

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri
Laboratori e show cooking per le scuole

Terrazza Colombo

Green Generation

Formazione e aggiornamento
Innovazione in agricoltura
e sostenibilità

Sala della Trasparenza

Palazzo della Regione

Future Lab

Laboratori di making e tinkering,
sistemi per la realtà virtuale
e Fab Lab in uno spazio innovativo



F U T
U R A
I T A
I I A

